

# 田志

男 · 30 岁

全栈 · AI 应用工程师

## 个人简介

熟悉 Web 全栈与跨端开发；掌握计算机基础知识，如常用数据结构、HTTP / TCP 等网络协议；热爱技术和开源，曾是著名开源项目 Rematch 的维护者；对 AI 发展保持好奇，会借助 Claude Code 等 AI 编程工具辅助开发，并将 AI 融入自己的工作与生活。

## 专业技能

- **AI 应用**: 近三年主要集中在 AI 应用开发；有多模态上下文处理与 LLM 生成质量评测等经验
- **Web 与跨端技术**: 熟悉 React 开发；有 Vue、Nuxt / Next、Node.js 开发经验；有 AWS 服务及集成测试经验；有小程序、Electron 桌面端、浏览器扩展、SDK 及客户端 Hybrid 开发经验
- **其他领域**: 支付链路开发；企业中后台项目 owner 经验；低代码平台、脚手架开发

## 英语能力

- CET-6，读写良好，可简单交流
- 担任 Rematch 官方书籍技术审核，并翻译过多篇技术文章
- 热爱语言学习，开发过翻译插件：翻译句子时利用 AI 自动分词，选择生词后，一键将生词和例句录入词库；所背词汇源于日常阅读而非词书，提高记忆效率

## 教育背景

 哈尔滨工业大学

软件工程 · 本科

2015.09 - 2019.07

## 联系方式

☎ (+86) 17863130891

✉ zhi.tian@yahoo.com

💬 imtianzhi

🏠 tianzhich

## 工作经历

Xmind · 全栈工程师

2024.01 - 2026.07

Quin · AI 塔罗占卜 App · 月活约 29 万 · 日均 5.4 万次 AI 解读

- **跨端开发**: 负责 Web 和小程序端开发(微信、快手)，适配微信 H5(登录、分享与支付)。实现兼容 Web 与小程序的塔罗抽牌交互，以及占卜会话的本地与云端双存储，支持中断恢复与历史列表合并
- **支付与计费**: 负责快手小程序与微信 H5、小程序的支付链路搭建；维护 Apple 支付
- **运营增长**: 负责邀请裂变、年度报告等运营活动，并开发一键发帖小程序与 Electron 审核工具，提高用户发帖与同事审核的效率；搭建付费墙 A/B 实验的数据看板
- **统一认证**: 负责 staff SSO 迁移至 OIDC 网关

Starry · AI 双语浏览器

- **双语翻译脚本**: 让用户在任意网页获得整页或单段的双语对照译文。实现翻译片段预处理、视口优先的队列调度与请求批量合并；支持本地与云端双层缓存；提供多种对照样式，并针对 X、Reddit、GitHub、Google 搜索等站点做专项适配
- **阅读与浏览体验**: 支持保存任意网页供离线阅读；支持识别正文进入沉浸式阅读模式；另实现广告与隐私拦截，内置 Hacker News 资讯流
- **AI Chat(macOS 版)**: 在浏览器内就当前网页、选中文本、图片或 PDF 提问，并为 Google Docs、Notion、Gmail 等编辑器做了专项适配

## AI 方向探索

- **Mapify AI 搜索**: 为思维导图 AI 产品 Mapify 做搜索选型。开发了一个可切换 provider 的 AI 搜索应用，用真实问题体验 Exa、Serper、Jina、Tavily 各家效果；另 fork 评测框架 promptfoo 做批量评测，并引入 Perplexity 作对照
- **Deep Monkey**: Chrome 插件，以对话描述需求即可为特定网页生成可复用脚本，例如给海外电商页标注本国货币价格、在 Netflix 首页显示 IMDB 评分等。支持 agent 循环，让 AI 自行执行 JS 并根据回传结果修正；另设计了密钥方案：需调用外部服务时引导用户提供密钥，密钥不进入对话与脚本

# 工作经历(续)

字节跳动 · 前端开发工程师 · 数据平台

2022.03 - 2023.06

## Gaia Lowcode · 低代码平台

- 表单方案: 负责属性编辑面板的产品方案与底层表单技术方案调研, 并完成相关重构。该方案覆盖编辑器的所有表单场景, 包括 50+ 通用组件与 100+ 业务自定义组件, 另用于其他配置面板和服务编排组件配置面板, 因此获得 11-12 双月部门 spot-bonus
- 业务落地: 抖音生活服务、创作者平台、头条西瓜等 3 条业务线的数据分析页面

## 指标 OKR 场景解决方案 · 负责人

- 基于 Gaia 低代码平台能力, 完成低门槛、一站式的指标 OKR 看板搭建, 并支持飞书文档嵌入与飞书表格导出
- 业务落地: 客服、国际化电商、国际化风控、生活服务等业务线, 共 20+ 页面

快手 · 前端开发工程师 · 效率工程部

2019.07 - 2022.02

## 平台工程前端生态建设 · 负责人

- 脚手架搭建: 搭建基于 NX 的 Monorepo 项目管理方案与团队脚手架(可生成 app、component、module、model)
- 团队规范建设: 牵头建设 eslint、stylelint、commitlint 等团队规范
- 业务落地: 健康、BPM 与行政业务等团队的约 6 个项目

## 行政项目 · 前端负责人

- 带领一名外包同学负责行政业务(食堂、卫生间、福利等 15 个 h5 应用与 2 个管理后台)的前端, 并将其迁移至上述 Monorepo 方案

## 其他项目

- 参与电签系统从 0 到 1 与薪酬系统的前期开发; 完成权限中台的数据表格重构与 Node.js SDK 开发; 参与快手开放平台的搭建

# 开源贡献

Rematch · React 状态管理框架 · ★ 8.4k · Collaborator

2020.08 - 2022.01

- 功能重构: 重构 Rematch 的类型系统, 关闭 issue 20 余个, 推动 v2 的 10 个预发布版本上线以及正式版上线; 过程中向 TypeScript 官方提起 issue 5 个, 其中 1 个 bug、2 个 limitation
- 文档建设: 共建新的文档以及站点, 审校官方书籍《Redux Made Easy with Rematch》, 并撰写源码解析系列文章 8 篇
- 其他: 修复 5 个 bug 并关闭相关 issue 10 余个, 共建 feature 2 个; 引入 typings 测试用例, 完善 bug 相关的测试用例